

Nombre del RED: Ocupa las Casillas			
Formato:	PDF		
Objetivo de Aprendizaje:	Motivar		
Descripción:	<p>Encontramos un juego que incentiva el ejercicio mental de ciertos cálculos con operaciones básicas. El jugador lanza tres dados, uno le indica el signo y los otros dos números, por medio de las operaciones básicas el jugador debe lograr obtener un número que se encuentre en el tablero. El jugador que más fichas ponga en el tablero gana.</p>		
Descriptor (palabras claves para Metadata).	Sumas, juegos de mesa, operaciones, cálculos, matemática, básica elemental, CE.M.2.1.		
Área:	Matemática	Subnivel Educativo:	Básica Elemental
Fuente:	Relpe - EducarChile		
Autor:	Relpe - EducarChile		
Propósitos:	<ul style="list-style-type: none"> • Participar de juegos de mesa. • Describir y reproducir patrones numéricos basados en sumas y restas, contando hacia adelante y hacia atrás. 		
Criterio de evaluación:	<p>Descubre regularidades matemáticas del entorno inmediato utilizando los conocimientos de conjuntos y las operaciones básicas con números naturales, para explicar verbalmente, en forma ordenada, clara y razonada, situaciones cotidianas y procedimientos para construir otras regularidades.</p>		
ACTIVIDADES PEDAGÓGICAS			
<ul style="list-style-type: none"> ● Conversar sobre los diferentes juegos de mesa. ● Mencionar sus experiencias en relación a la participación en juegos de mesa. ● Formular preguntas como: ¿Qué son los juegos de mesa? ¿Quiénes participan en los juegos de mesa? ¿Qué tipos de juegos de mesa existen? Etcétera. ● Escuchar las respuestas de los estudiantes respecto a las interrogantes y retroalimentar si lo amerita ● Presentar a los estudiantes el recurso “Ocupa las casillas”. ● Observar los contenidos del recurso. ● Analizar las instrucciones del juego y formar los grupos para realizar la actividad. ● Participar del juego y realizar las operaciones necesarias para cumplir con los objetivos del juego. ● Supervisar el desarrollo de la actividad. ● Resolver operaciones numéricas básicas. 			