


Nombre del RED: Robots geométricos			
Formato:	Interactivo		
Objetivo de Aprendizaje:	Motivar		
Descripción:	Este recurso interactivo te ayudara a reconocer las figuras geométricas que conforman el cuerpo de un robot, diviértete aprendiendo.		
Descriptor (palabras claves para Metadata).		Figuras geométricas, formas, entorno, matemática, preparatoria, CE.M.1.3.	
Área:	Matemática	Subnivel Educativo:	Preparatoria
Fuente:	Relpe - Educ.ar		
Autor:	Relpe - Educ.ar		
Propósitos:	<ul style="list-style-type: none"> ● Reconocer las figuras geométricas. ● Identificar las formas y lados de las figuras geométricas. 		
Criterio de evaluación:	Utiliza las nociones de longitud, capacidad, volumen y superficie, peso o temperatura (corto/largo/alto/bajo; vacío/lleño; grande/pequeño; liviano/pesado; caliente/frío) para describir y comparar objetos o lugares, e identificar cuerpos (prismas, cilindros y esferas) y figuras geométricas (triángulos, cuadrados y círculos) en el entorno, comprende y valora el espacio que lo rodea, y soluciona de forma individual o grupal situaciones cotidianas.		
ACTIVIDADES PEDAGÓGICAS			
<ul style="list-style-type: none"> ● Participar de la canción de las figuras geométricas. ● Reconocer las figuras geométricas, sus características y relacionarlas con los elementos del entorno. ● Formular preguntas como: ¿Qué son las figuras geométricas? ¿Cuántas figuras geométricas existen? ¿Dónde las encontramos? Etcétera. ● Escuchar las respuestas de los estudiantes respecto a las interrogantes y retroalimentar si lo amerita. ● Presentar a los estudiantes el recurso “robots geométricos”. ● Observar los contenidos que propone el recurso. ● Realizar la actividad propuesta, leer las descripciones y asociar las características con la imagen a la que corresponde. ● Nombrar las características de los objetos de su entorno y relacionarlos con lo aprendido. ● Identificar en elementos del entorno las figuras geométricas. ● Desarrollar un diseño, forma o figura, utilizando materiales concretos como legos, rosetas etcétera. ● Clasificar los cuerpos y figuras geométricas en diferentes escenarios recreados, de acuerdo a sus características y/o propiedades. 			