


Nombre del RED: Un lugar para cada cual - nivel 1			
Formato:	Interactivo		
Objetivo de Aprendizaje:	Motivar		
Descripción:	Este juego permite seleccionar y ubicar la figura en el casillero de acuerdo con el color.		
Descriptor (palabras claves para Metadata).	Colores, reagrupaciones, elementos del entorno, matemática, preparatoria, CE.M.1.1.		
Área:	Matemática	Subnivel Educativo:	Preparatoria
Fuente:	Simu- Chile		
Autor:	Simu - Chile		
Propósitos:	<ul style="list-style-type: none"> Reconocer los colores primarios: rojo, amarillo y azul; los colores blanco y negro y los colores secundarios, en objetos del entorno. 		
Criterios de evaluación:	Clasifica objetos del entorno, establece sus semejanzas y diferencias, la ubicación en la que se encuentran en referencia a sí mismo y a otros objetos, selecciona los atributos que los caracterizan para construir patrones sencillos y expresar situaciones cotidianas.		
ACTIVIDADES PEDAGÓGICAS			
<ul style="list-style-type: none"> ● Observar los elementos del entorno y describirlos por su color. ● Describir la ropa que usan, identificando sus colores. ● Mencionar los colores que conforman el arco iris. ● Formular preguntas como: ¿Cuál es su color favorito? ¿Cuáles son los colores que conforman el arco iris? ¿Cuántos colores existen? ¿Cómo podemos cambiar los colores? Etcétera. ● Escuchar las respuestas de los estudiantes respecto a las interrogantes y retroalimentar si lo amerita. ● Presentar a los estudiantes el recurso “Un lugar para cada cual - nivel 1”. ● Observar los contenidos del recurso y analizarlos para desarrollarlos. ● Conseguir los materiales necesarios para realizar la actividad propuesta en el video. ● Ejecutar las actividades propuestas en el recurso. ● Observar y discriminar los objetos presentados en el recurso por su color y agruparlos. ● Reconocer los colores primarios y secundarios en elementos del entorno. ● Describir objetos por su forma, tamaño y color. 			