

Nombre del RED: Bombilla eléctrica			
Formato:	PDF		
Objetivo de Aprendizaje:	Simular		
Descripción:	Recurso que muestra el proceso para simular el funcionamiento de una bombilla eléctrica. Aprenderemos las fuentes de energía con la que conseguiremos simular una bombilla eléctrica.		
Descriptor (palabras claves para Metadata).	Electricidad, conducción, inventos, focos, ciencias naturales, básica media, CE.CN.3.9.		
Área:	Ciencias naturales	Subnivel Educativo:	Básica Media
Fuente:	Relpe - Secretaría de Educación Pública - México		
Autor:	Relpe - Secretaría de Educación Pública - México		
Propósitos:	<ul style="list-style-type: none"> • Explicar la importancia de las diferentes formas de energía. • Conocer la funcionalidad de una bombilla eléctrica. 		
Criterio de evaluación:	Analiza las características, importancia, aplicaciones, fundamentos y transformación de las energías térmica, eléctrica y magnética, a partir de la indagación, observación de representaciones analógicas, digitales y la exploración en objetos de su entorno (brújulas, motores eléctricos). Explica la importancia de realizar estudios ambientales y sociales para mitigar los impactos de las centrales hidroeléctricas en el ambiente		
ACTIVIDADES PEDAGÓGICAS			
<ul style="list-style-type: none"> • Observar el video la bombilla eléctrica. • Comentar acerca del video observado. • Formular preguntas como: ¿Quién invento la bombilla eléctrica? ¿Cuál es la utilidad de la bombilla eléctrica en nuestra vida diaria? Etcétera. • Escuchar las respuestas de los estudiantes y retroalimentar o corregir si lo amerita. • Despertar la curiosidad en los estudiantes y motivar a simular la funcionalidad de una bombilla eléctrica. • Presentar a los estudiantes la tarjeta pedagógica “Bombilla eléctrica”. • Visualizar los materiales necesarios para realizar una bombilla eléctrica y solicitarlos. • Realizar la actividad con cuidado. • Identificar las características de la bombilla eléctrica. • Elaborar circuitos eléctricos con materiales de fácil manejo. • Conocer el proceso de conducción de la energía eléctrica. • Representar gráficamente el proceso de simulación de una bombilla eléctrica. • Indagar sobre los inventos que han transformado el mundo. 			